

SOUTH GISStar V1.0 (4/3/2015)

Copyright ©SOUTH Surveying & Mapping Instrument CO.,LTD.

*All Rights Reserved

Contents

Глава 1 Основное	5
1.1. Введение	5
1.2. Системные требования	5
1.3. Установка GISStar	5
Глава 2 Основной интерфейс	7
2.1. Текущий проект	7
2.2. Информация о местоположении	7
2.2.1. Статус спутников	8
2.2.2. Информация о позиции	8
2.2.3. Информация о базе	9
2.2.4. Список спутников	9
2.2.5. Терминал команд	10
2.2.6. Регистрация S660/S650	11
2.3. Широко используемые меню	11
2.3.1. Новый	11
2.3.2. Редактировать	12
2.3.3. Поиск	12
2.3.4. Измерение	12
2.3.5. Трасса	13
2.3.6. Метка	13
2.3.7. Разбивка	13
2.3.8. Выход	13
2.4. Главное меню	13
2.4.1. Проект	14
2.4.2. Слой	14
2.4.3. Работа с Поверхностями	14
2.4.4. Настройки	14
2.5. Информация о позиции	14

2.5.1. Тип решения	14
2.5.2. Горизонтальная точность	15
2.5.3. Координаты	15
2.5.4. Время	15
2.6. Инструменты карты	15
2.6.1. Место нахождения	15
2.6.2. Масштаб	15
2.6.3. Zoom (Увеличение/Уменьшение)	15
Глава 3 Главное меню	16
3.1. Проект	16
3.1.1. Текущий проект	16
3.1.2. Список	16
3.1.3. Новый проект	16
3.1.4. Удалить	17
3.2. Слой	17
3.2.1. Картографическая подложка	18
3.2.2. Список карт подложек	18
3.2.3. Импорт	18
3.3. Параметры поверхности	19
3.3.1. Экспорт	19
3.3.2. Фильтр	20
3.3.3. Удалить	20
3.3.4. Выбрать	21
3.4. Настройки	21
3.4.1. Параметры записи измерений	22
3.4.2. Система координат	23
3.4.3. Шаблон данных	26
3.4.4. Управление маршрутом движения	27
3.4.5. Библиотека символов	28
3.4.6. Основные настройки	28

3.4.7. Регистрация	30
3.4.8. Обновления	30
3.4.9. О программе.....	31
Глава 4 Работа.....	33

Глава 1 Основное

1.1. Введение

GIStar на Android была разработана для применения в ГИС (Географическая информационная система) для сбора и обработки географических данных. Это относится и к управлению ресурсами, городскому планированию и управлению, оценке состояния окружающей среды и моделирование. Применяют GIStar так же и в кадастровой деятельности, управлении и техническом обслуживании объектов, в сельском хозяйстве и транспорте.

GIStar использует возможности Android на сенсорном экране, позволяя управлять точками и линиями на чертеже, чтобы открыть панель инструментов со всеми функциями, которые вам необходимы в данный момент. Он также поддерживает импорт различных форматов и экспорт данных, такие как SHP файл, файл DXF, файл KML и GPX файл, который в полной мере удовлетворит потребности пользователей.

1.2. Системные требования

Программное обеспечение GIStar может быть установлена на все виды Android устройств, работающих под управлением версии 4.0 или более поздней версии. Рекомендуется устанавливать это приложение на планшетный компьютер или мобильный телефон.

1.3. Установка GIStar

Перед тем, как установить GIStar убедитесь в том, что ваше оборудование поддерживается программой GIStar, пожалуйста, обратитесь к теме “Системные требования” или позвоните в службу технической поддержки в РФ это ООО Геодетика 8-800-555-46-42

Чтобы скачать установочный файл программы GIStar просканируйте QR-код на рисунке ниже



Figure 1.01

Так же вы можете скачать установочный файл на компьютер по ссылке ниже, поместить на свое устройство Android и запустить.

http://58.248.35.130:2011/p4/index.php?s=/home/BLink/down/app_name/android_gistar

Порядок установки:

После того как вы скачали приложение или поместили установочный файл .apk на свое устройство Android, запустите приложение. Затем в диалоговом меню нажмите **Далее** и **Установить** для продолжения.

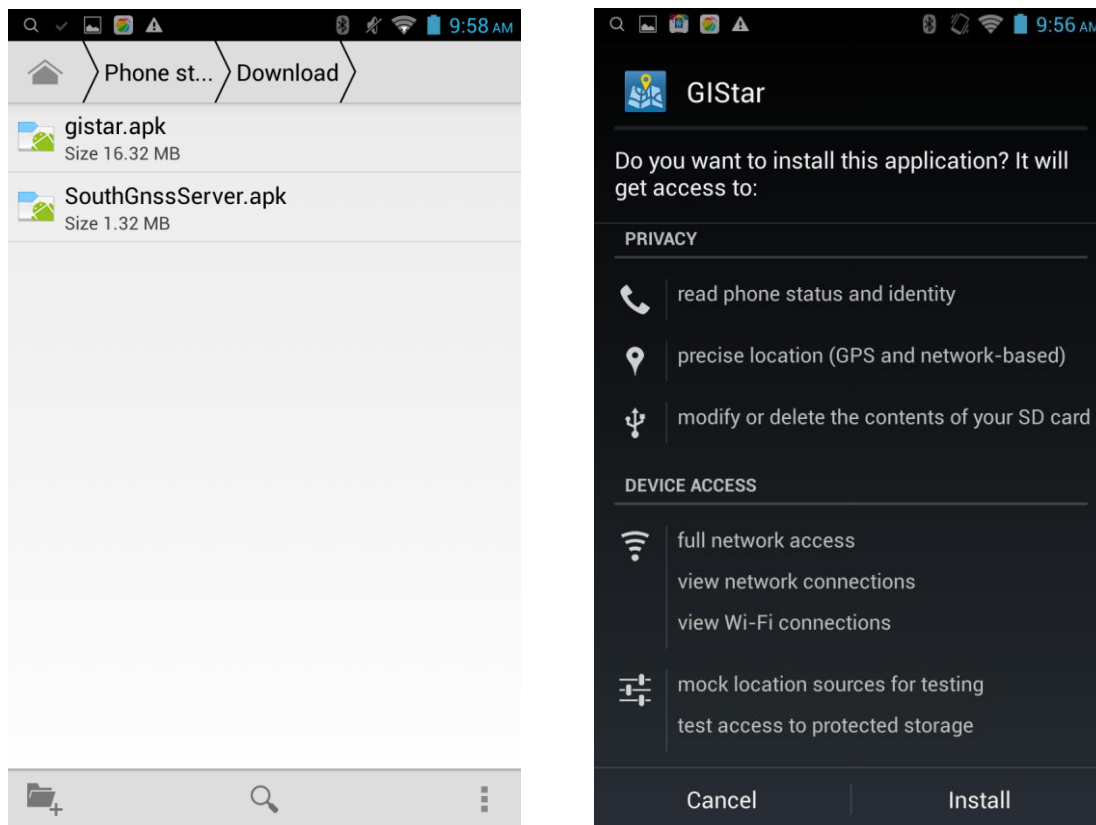


Figure 1.02

После того, как приложение успешно установлено, нажмите на **Готово** или **Открыть**, чтобы закончить.

Примечание: Программа LBS Управление (SouthGnssServer) устанавливается в то же время. Эта программа используется для управления соединением с приемником.

Глава 2 Основной интерфейс

Основной интерфейс содержит базовую карту, общую информацию и различные инструменты, которые пользователи будут использовать чаще всего.

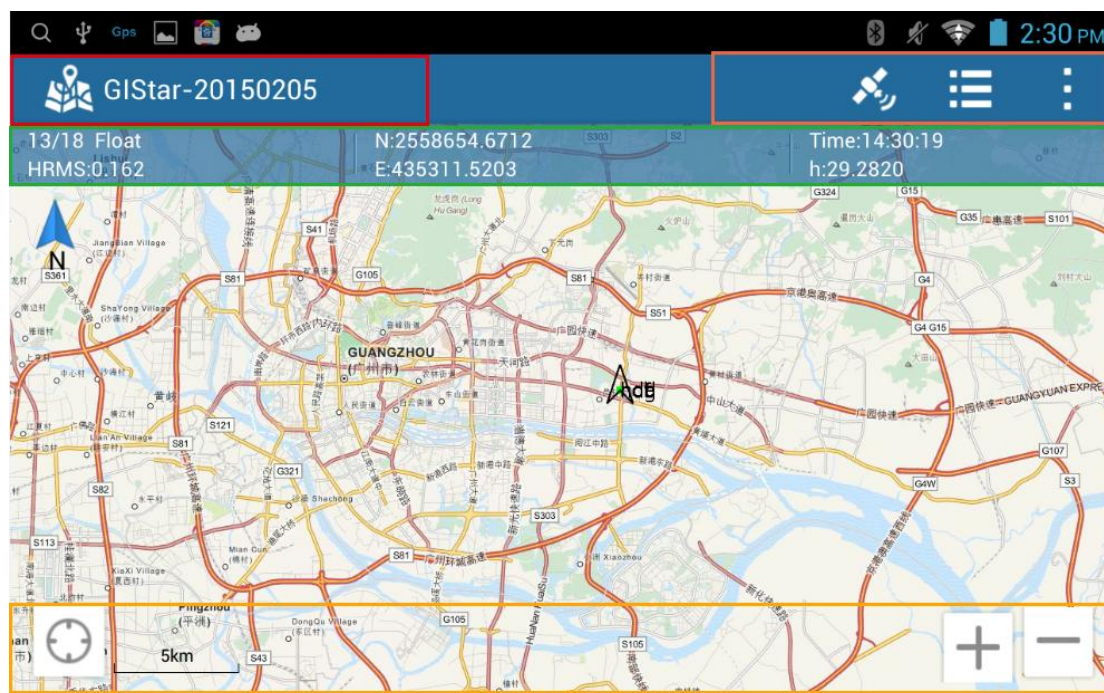


Figure 2.01

2.1. Текущий проект

Здесь отображается имя текущего проекта, чтобы вы всегда видели, в каком проекте сейчас работаете.

2.2. Информация о местоположении

Зайдите в этот интерфейс чтобы получить информацию о вашем местоположении, включая спутниковую информацию, сведения о местоположении, информацию о базе и данные выводимые в терминал команд.

Это один и тот же интерфейс как в LBS Управлении, вы также можете зайти в программу LBS Управление для просмотра всей информации.

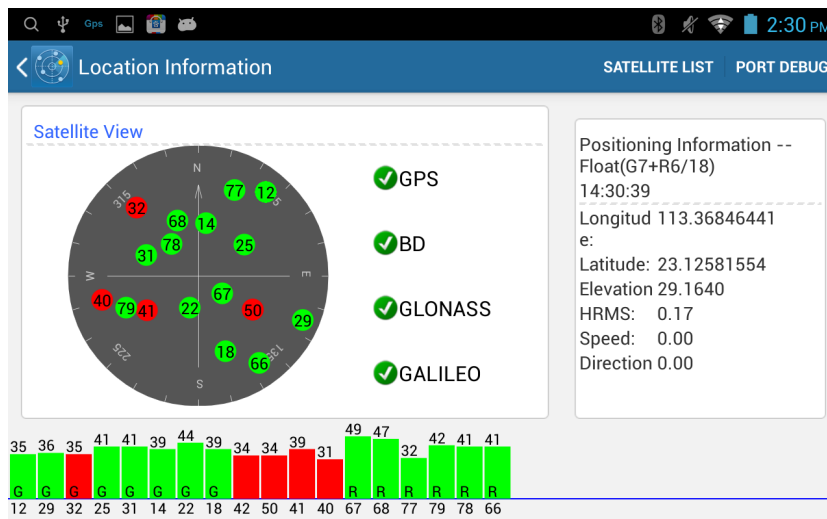


Figure 2.02

2.2.1. Состояние спутников

В этом разделе показывается расположение спутников на небосводе, чтобы можно было определить спутник восходящий или уже приближается к горизонту.

Нажмите на переключатель спутникового созвездия чтобы включить или выключить спутники. Если переключатель отображается зеленым цветом, это означает, что спутник включен, если тумблер окрашен черным цветом - спутник выключен .

В нижней части экрана расположены графики отношения сигнала к шуму для каждого спутника.

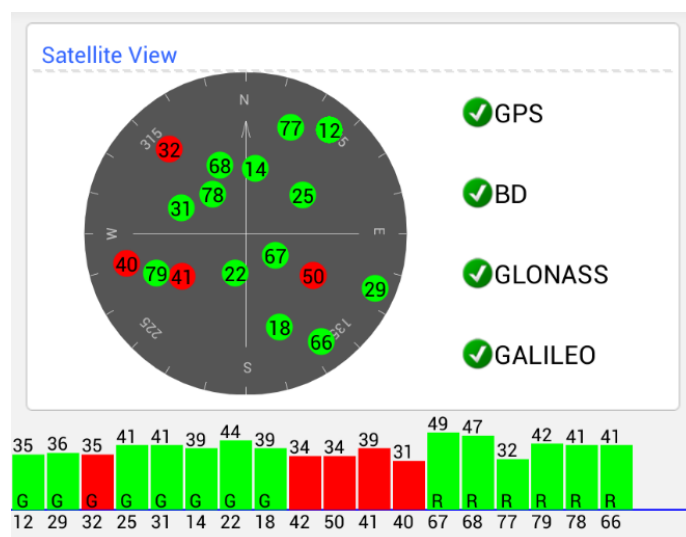


Figure 2.03

2.2.2. Информация о позиции

В этом разделе вы увидите текущее положение,отображаемое как широта, долгота, эллипсоидная высота, HRMS (горизонтальная точность), скорость и направление движения, а также местное время.


```
Positioning Information --  
Float(G7+R6/18)  
14:30:39  
-----  
Longitude: 113.36846441  
Latitude: 23.12581554  
Elevation 29.1640  
HRMS: 0.17  
Speed: 0.00  
Direction 0.00
```

Figure 2.04

2.2.3. Информация о базе

В этом разделе вы можете просматривать информацию о базе включая координаты и тип сообщения.

```
Base Info  
14:56:04  
-----  
Longitude:113.44207026  
Latitude:23.10923045  
Ellipsoidal Height0.4421  
Spatial Distance:8240.80  
Azimuth:  
Message Type
```

Figure 2.05

2.2.4. Список спутников

На вкладке список спутников отображается следующая информация

Спутник: показывает идентификационный номер каждого спутника.

SNRL1: это показывает уровень сигнала L1 для каждого спутника.

Угол возвышения: это значение степень возвышения спутника над горизонтом.

Статус: показывает какой спутник заблокирован и использоваться или нет.

Satellite:	SNRL1	Elevation Angle	Azimuth	Status
G29	33.0/0.0/0.0	16.0	102.0	Locked
G32	33.0/0.0/0.0	35.0	312.0	Visible
G25	33.0/0.0/0.0	42.0	45.0	Locked
G31	37.0/0.0/0.0	52.0	311.0	Locked
G14	37.0/0.0/0.0	57.0	28.0	Locked
G22	39.0/0.0/0.0	55.0	187.0	Locked
G18	34.0/0.0/0.0	23.0	161.0	Visible

Figure 2.06

2.2.5. Терминал команд

Здесь вы можете увидеть данные выводимые приемником в формате NMEA или HEX, эта информация может помочь в устранении проблем при обращении в техническую поддержку.

HEX/NMEA: эта кнопка для выбора формата выводимых данных.

Пауза/Старт: нажмите на эту кнопку, чтобы контролировать вывод данных, вы можете сделать паузу и начать снова в любое время.

Сохранить/Стоп: эта кнопка используется для сохранения этих данных в виде текстового файла, при нажатии на кнопку Сохранить, он начнет сохранять данные и закончить, если вы нажмете на **Стоп**.

Очистить: удаляет данные в текущем окне.

Character String Pause Save Clear

```

$GPGSV,7,2,21,14,57,028,38,22,55,187,40,18,23,161,36*48
$GPGSV,7,3,21,42,45,122,31,50,45,122,32,41,47,236,37,40,21,256,29*76
$GGLSV,7,4,21,67,57,148,49,68,63,335,48,77,15,030,33,79,41,263,44*6F
$GGLSV,7,5,21,78,52,341,40*5E
$GBDGSV,7,6,21,106,59,168,35,110,56,295,33,109,79,251,35,114,48,309,34*21
$GBDGSV,7,7,21,107,61,349,35*25
$GPZDA,065514.283,04,03,2015,00,00*5D
$GNGSA,A,3,25,22,14,29,31,,,,,,2.5,1.2,2.3*22
$GNGSA,A,3,67,79,78,68,,,,,,2.5,1.2,2.3*27
$PTNL,BPQ,062707.28,030415,2306.55382694,N,11326.52421587,E,EHT28.955,M,4*68

$GNGST,065515.00,0.001,0.640,0.510,97.3,0.512,0.638,1.016*7C
$GPZDA,065515.294,04,03,2015,00,00*5A
$GNGSA,A,3,25,22,14,29,31,,,,,,2.5,1.2,2.3*22
$GNGSA,A,3,67,79,78,68,,,,,,2.5,1.2,2.3*27
  
```

Send

Figure 2.07

2.2.6. Регистрация S660/S650

Это меню можно использовать для регистрации приемников S660/S650. Когда вы получили регистрационный код, вы можете ввести его в этом окне для регистрации приемника S660/S650.

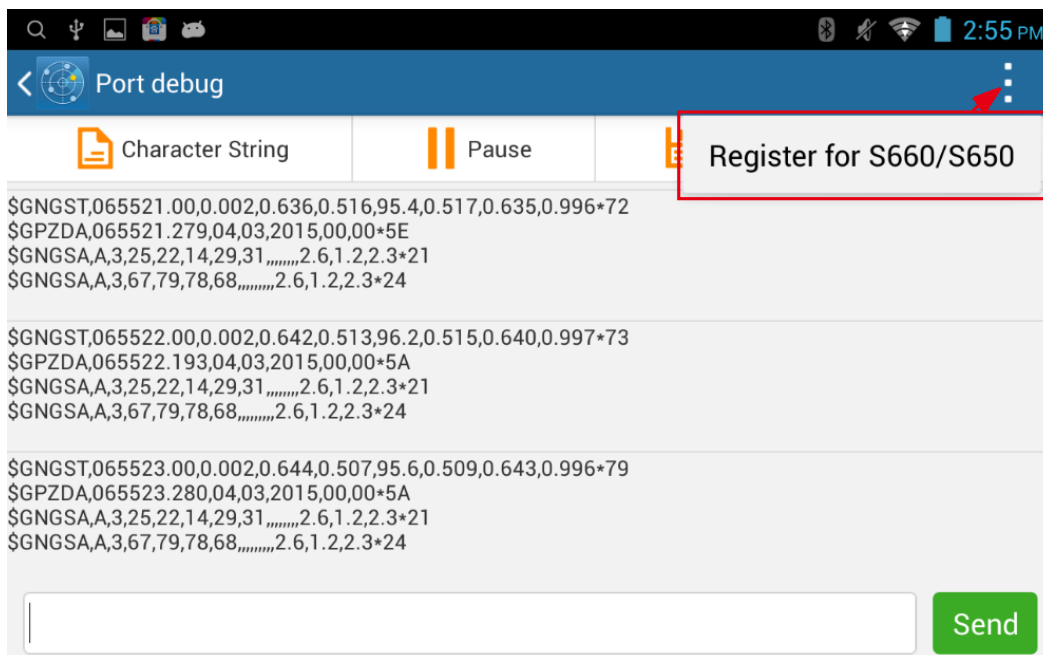


Figure 2.08

2.3. Широко используемые меню

Это меню содержит наиболее популярные среди пользователей функции.

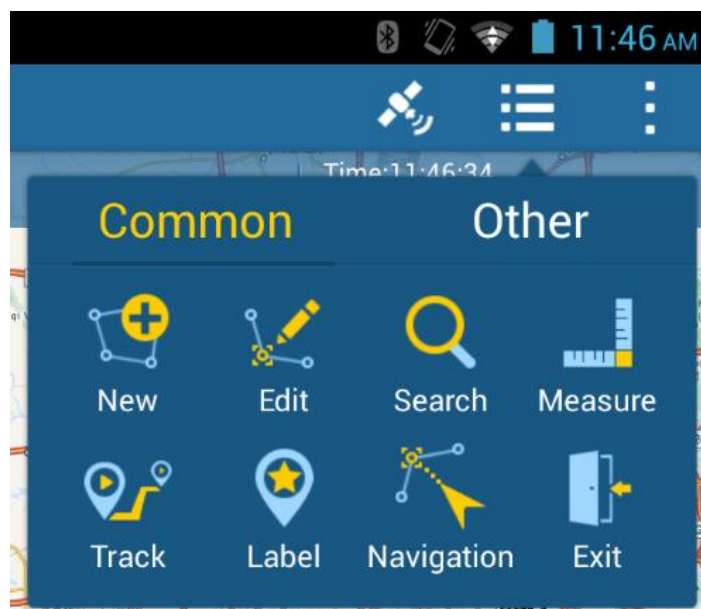


Figure 2.09

2.3.1. Новый



Когда вы начинаете съемку для сохранения точек, линий и полигонов, нажмите на эту кнопку и перейдите в интерфейс сбора данных.

Отмена: используется для отмены предыдущего действия при создании узла на линии или многоугольнике.

Восстановление: используйте эту функцию, чтобы восстановить предыдущий узел, который вы отменили ранее на вашей линии или многоугольнике.

Удалить: используется для удаления линии или многоугольника. Если вы собираете линию или полигон, нажмите на мусорную корзину, чтобы удалить объект, прежде чем сохранить его.

Свойства: это используется для просмотра свойств вашей линии или многоугольника. В то время как вы собираете линию или полигон, нажмите на свойства, чтобы просмотреть имя и код текущего объекта.



Используется для установки типа объекта для сбора, она включает в себя точки, полилинии и полигон.



В этом режиме сбора данных вы можете сохранить вашу точку в реальном времени, получить точку с экрана и т.д..



Это кнопка сохранения точки. Нажмите на эту кнопку, а затем введите имя для вашей точки

2.3.2. Изменить



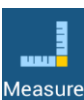
Это позволяет перемещать, добавлять и удалять узел на линии или на полигоне в соответствии с вашими потребностями, вы можете также переместить точку туда, куда вам нужно.

2.3.3. Поиск



Используйте эту функцию для просмотра собранной информации, в том числе данные координат, свойства, отображаемое изображение и изображение карты.

2.3.4. Измерение



Используйте эту функцию, чтобы измерить прямолинейное расстояние на экране. Когда вы начинаете измерять расстояние, включите эту функцию и нажмите на экран, чтобы найти точку начала, а затем перейти на новое место, а красная линия будет следовать весь путь выбранных точек, общее расстояние, направление последнего сегмента и площадь будут отображаться на экране.

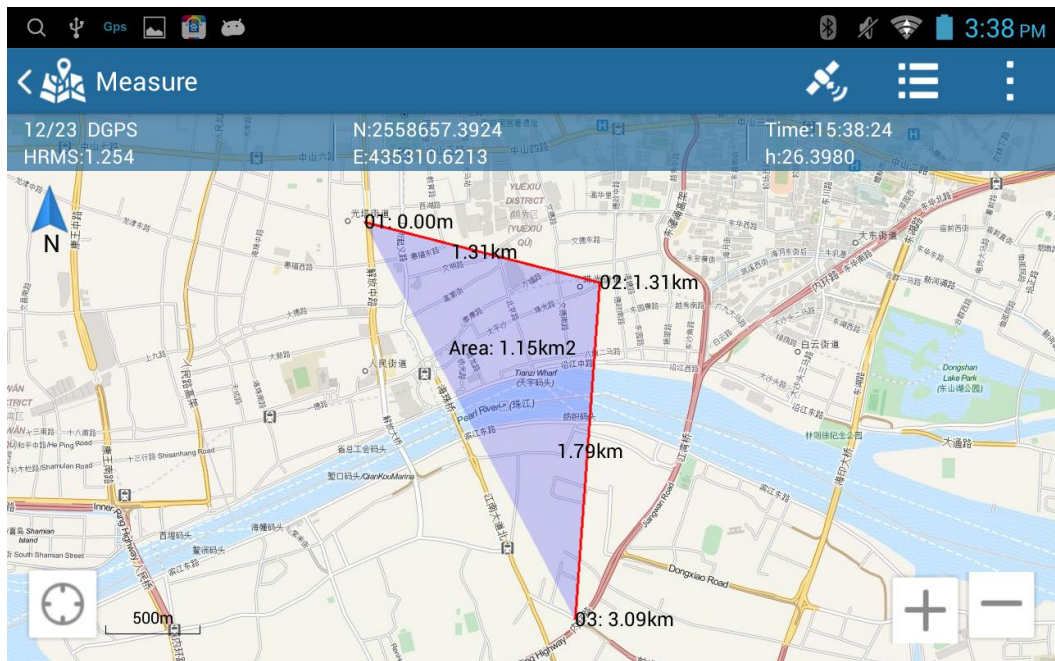


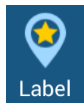
Figure 2.10

2.3.5. Трасса



Используется для записи трассы. Если эта функция была однажды активирована, то запись трассы будет вестись автоматически. Нажмите на **Стоп**, чтобы закончить запись.

2.3.6. Метка



Используется для установки метки во время записи трассы.

2.3.7. Разбивка



Используйте это меню для разбивки точек, линий или полигонов из списка или выбрав на карте.

2.3.8. Выход



Выход и закрытие программы

2.4. Главное меню

Это меню предоставляет информацию об использовании основных команд из каждой секции.

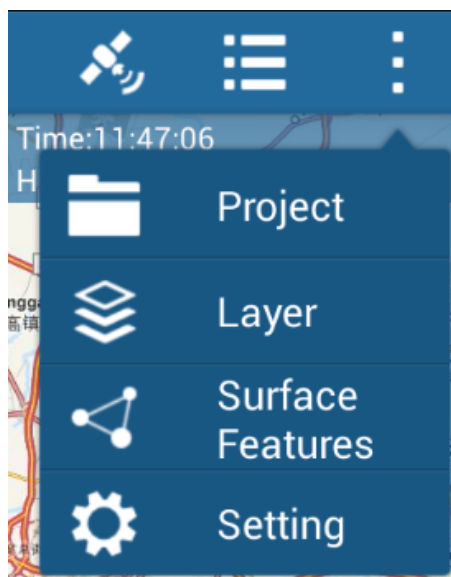


Figure 2.11

2.4.1. Проект



Меню Проект позволяет выбрать существующий проект, создать новый или удалять проекты находящиеся в памяти контроллера

2.4.2. Слой



Этот раздел позволяет загрузить базовую карту для вашего текущего проекта, использовать эту функцию можно также для импорта, перемещения или и удаления слоя.

2.4.3. Параметры поверхности



Используйте эту функцию для просмотра и открытия базы данных точек / линий / полигонов. Здесь вы можете использовать множество инструментов для просмотра свойств, фильтры, экспорт и удаление.

2.4.4. Настройки



Это меню используется для настройки и просмотра параметров, которые были установлены для текущего проекта, вы можете также задать параметры по умолчанию для новых проектов. Меню настроек включает в себя 9 функций - настройки сбора, система координат, шаблон данных, управление трассой, библиотека символов, общие настройки, регистрация, обновления и о программе.

2.5. Информация о позиции

Здесь вы получите основную информацию о текущей позиции.



Figure 2.12

2.5.1. Тип решения

Этот пункт указывает на тип решения, рассчитанное приемником, который вы используете. Решение может быть Фиксированное, Плавающее, DGPS и Автономное. Так же показывается количество спутников.

2.5.2. HRMS - Горизонтальная точность

Это значение точности определения текущей позиции в плане (горизонтальная точность)

2.5.3. Координаты

Это меню показывает координаты вашей точки, вы можете определить формат координат в меню настроек.

2.5.4. Время

Здесь показывается местное время.

2.6. Инструменты карты

Эта панель используется, чтобы помочь вам найти вашу позицию, просмотреть масштаб карты и управлять вашей картой с помощью инструмента масштабирования.



Figure 2.13

2.6.1. Место нахождения

Если вы не можете найти место, где вы находитесь в базовой карте, нажмите на эту кнопку, чтобы найти свою позицию.

2.6.2. Масштаб

Проверьте масштаб вашей базовой карты, вы можете изменять значение отображаемого масштаба в меню настроек.

2.6.3. Zoom (Увеличение/Уменьшение)

Используйте этот инструмент для уменьшения или увеличения вашей базовой картой .

Глава 3 Главное меню

3.1. Проект

Меню “Проект” используется для создания, открытия или удаления проектов, находящихся на контроллере.

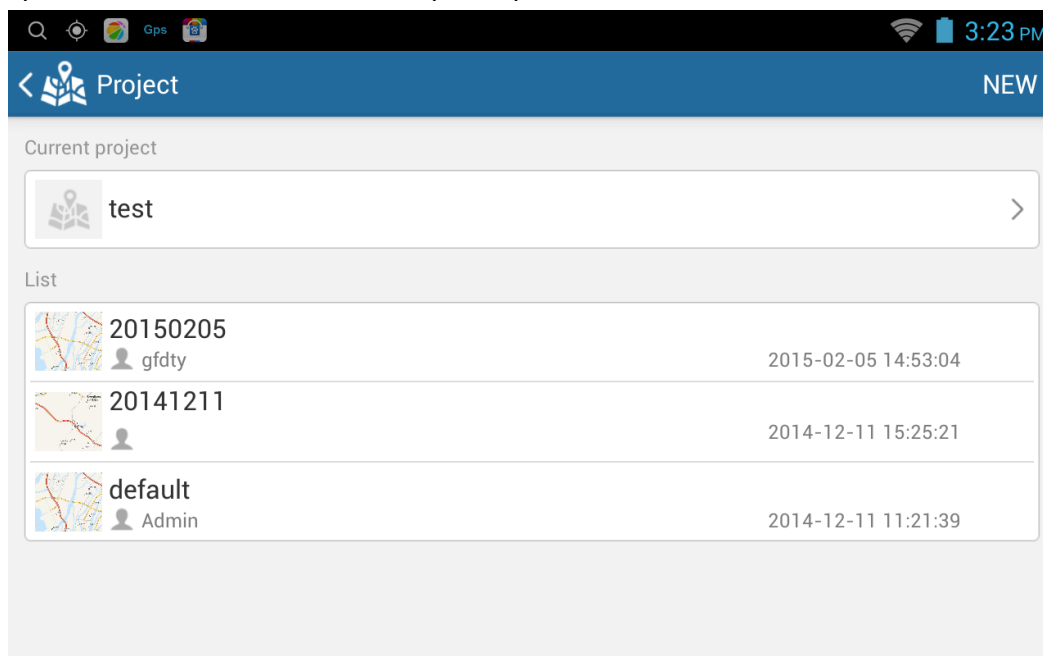


Figure 3.01

3.1.1. Текущий проект

Показывает текущий проект, выбранный для этого участка работ. Чтобы посмотреть свойства проекта- нажмите на него.

3.1.2. Список

Отображает список всех проектов на контроллере. Нажмите на нужный проект, чтобы выбрать его для работы.

3.1.3. Новый проект

Чтобы создать новый проект, просто нажмите на кнопку “Новый проект”. После этого откроется новый экран проекта, который позволит вам ввести имя проекта, оператора, шаблон загрузки данных и настройки системы координат.

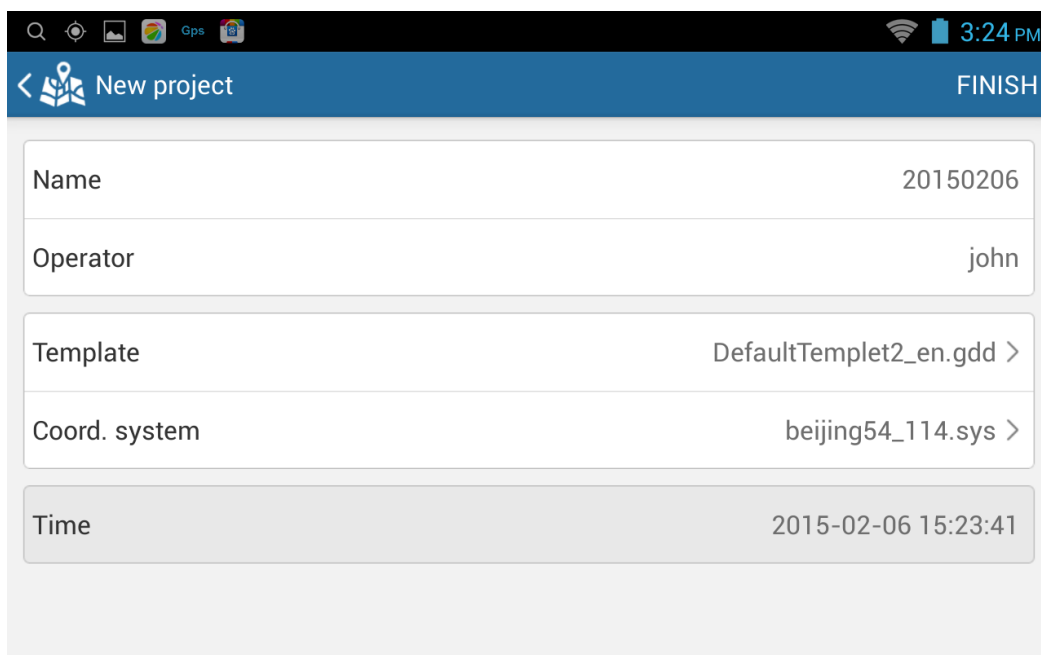


Figure 3.02

3.1.4. Удалить

Чтобы удалить проект- нажмите и удерживайте палец на имени проекта одну секунду, пока не появится меню выбора нескольких позиций, выберите проект который хотите удалить и нажмите на иконку корзины для удаления.

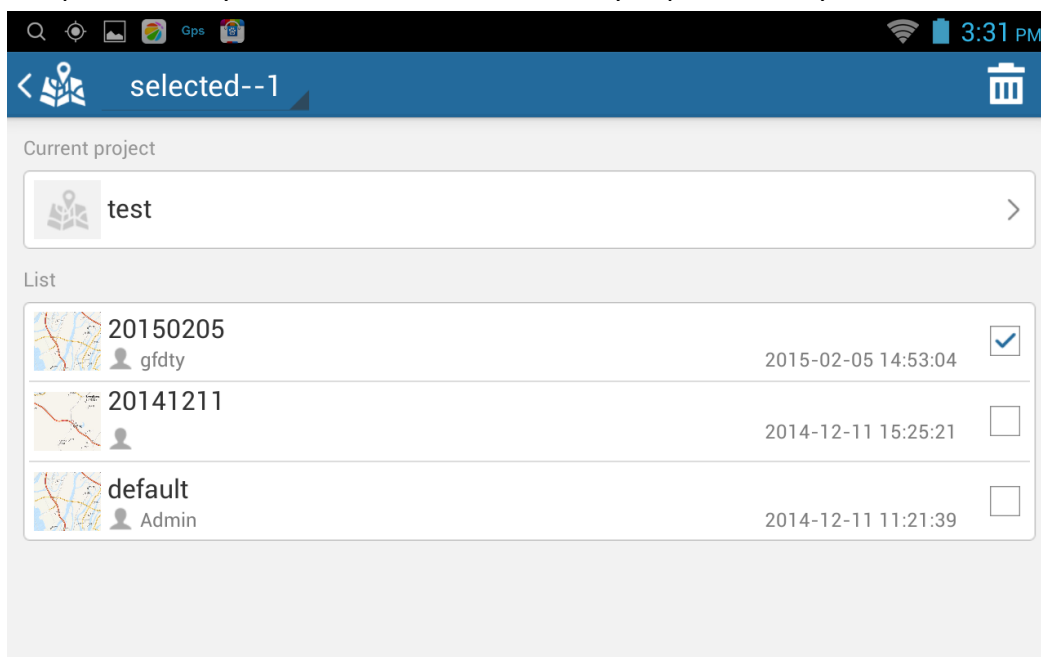


Figure 3.03

3.2. Слой

Зайдите в управление слоями - здесь вы можете загрузить базовую карту для вашего текущего проекта, использовать эту функцию можно также для импорта, перемещения и удаления слоев.

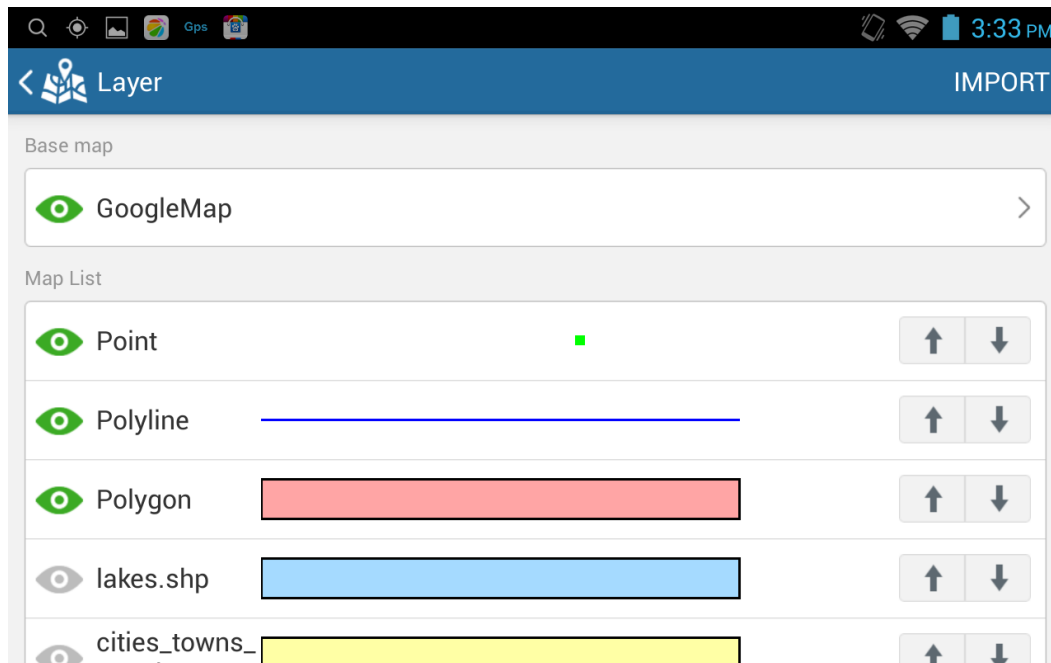


Figure 3.04

3.2.1. Картографическая подложка

Это базовая карта по умолчанию показывает картографическую подложку в главном интерфейсе и где вы находитесь.

3.2.2. Список карт подложек

Здесь по умолчанию показываются точки, полилинии и полигоны.

Вы можете нажать на символ стрелки на правой стороне, чтобы переместить карту вверх или вниз. Эта функция позволяет показывать слой поверх других слоев.

Используйте зеленый символ "Глаз", чтобы показать или скрыть слой. Если символ "глаз" отображен зеленым цветом, это означает, что слой виден - если серым цветом, то слой выключен.

Держите палец на слое в течении секунды чтобы войти в режим выбора. Установите флажок, чтобы выбрать слой, или использовать инструмент множественного выбора, чтобы отметить все слои. После того, как слой выделен появится иконка "Корзина" - нажмите на нее чтобы удалить слой.

3.2.3. Импорт

Нажмите на эту кнопку, чтобы импортировать файлы GCP (формат South), SHP файлы, DXF и другие форматы изображений, которые связаны с вашим проектом.

Сначала скопируйте файлы в папку com_southgnss_gistar и зайдите в меню "Слой", нажмите на кнопку ИМПОРТ, там вы увидите ваши файлы в списке, установите флажок, чтобы загрузить слой, который вы хотите.

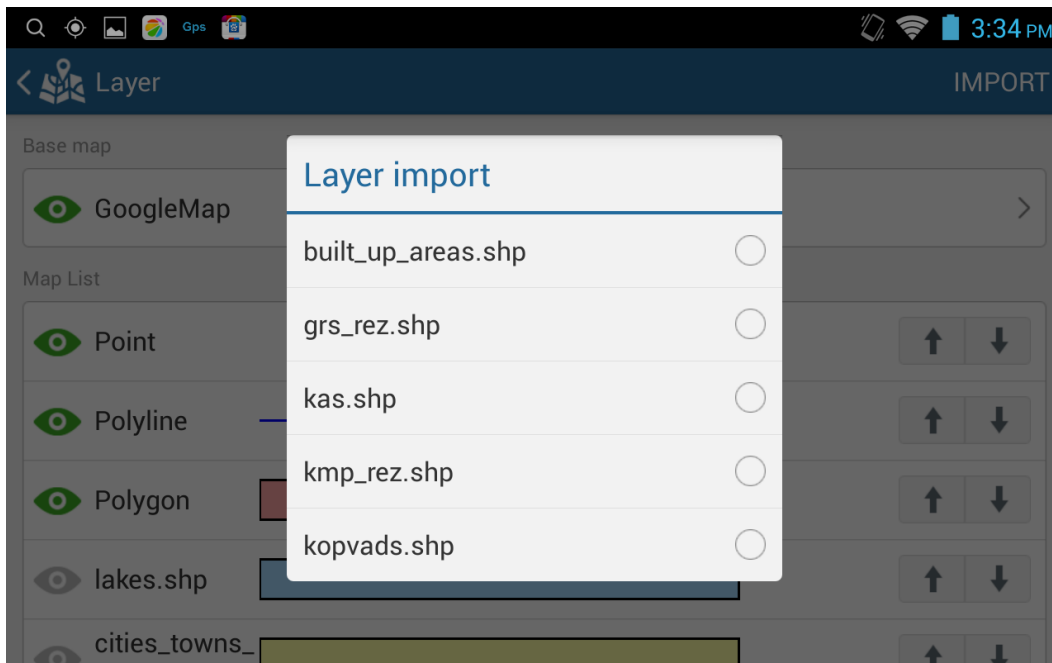


Figure 3.05

3.3. Параметры поверхности

Используйте эту функцию чтобы просмотреть или открыть базу данных точек, линий, полигонов. Здесь вы можете использовать множество инструментов для просмотра: свойства, фильтр, экспорт и удаление.

No.	Name	Code
1	p1	
2	p2	
3	p3	
4	p4	
5	p5	
6	p6	

Figure 3.06

3.3.1. Экспорт

Используйте Экспорт, чтобы экспортировать необходимый вам универсальный формат файла, такие как *.shp, *.dxf и *.dat. Файл содержит форму точки, линии и полигоны, его можно импортировать в другие продукты, которые поддерживают файл формы. DXF файл, это файл вашего текущего чертежа проекта, содержит чертежные объекты ваших точек и линий.

Зажмите и удерживайте необходимые данные для экспорта

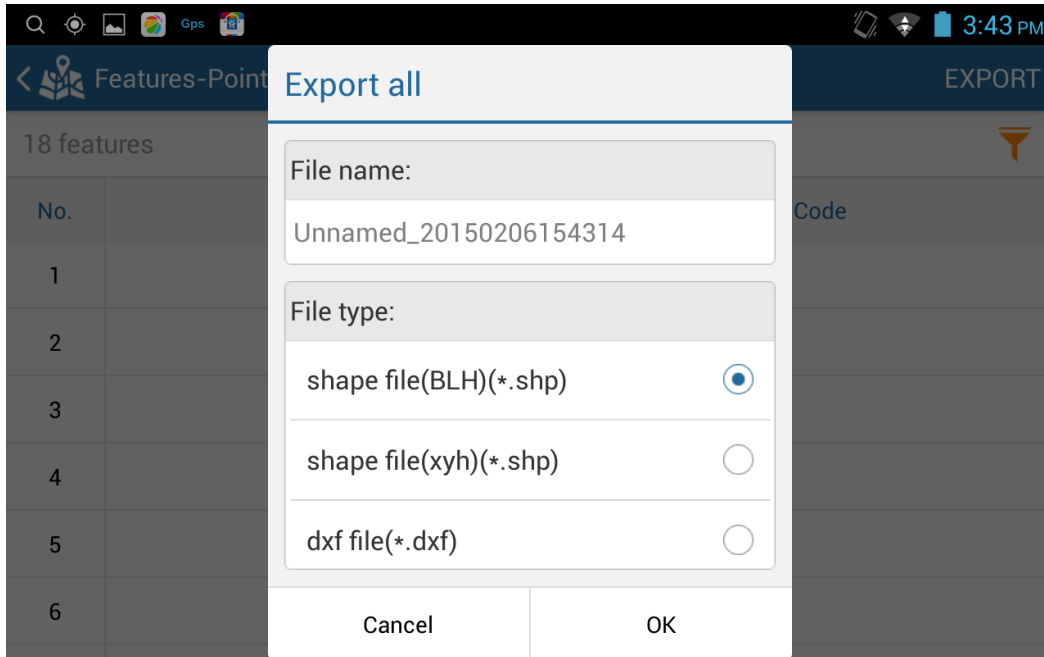


Figure 3.07

3.3.2. Фильтр

Фильтр поможет вам для отображения точек, линий и полигонов, а также поле, которое вы хотите отобразить.

Нажмите на символ, а затем выберите слой и отключить / включить отображение поля, нажмите на кнопку фильтр чтобы увидеть функции отображения.

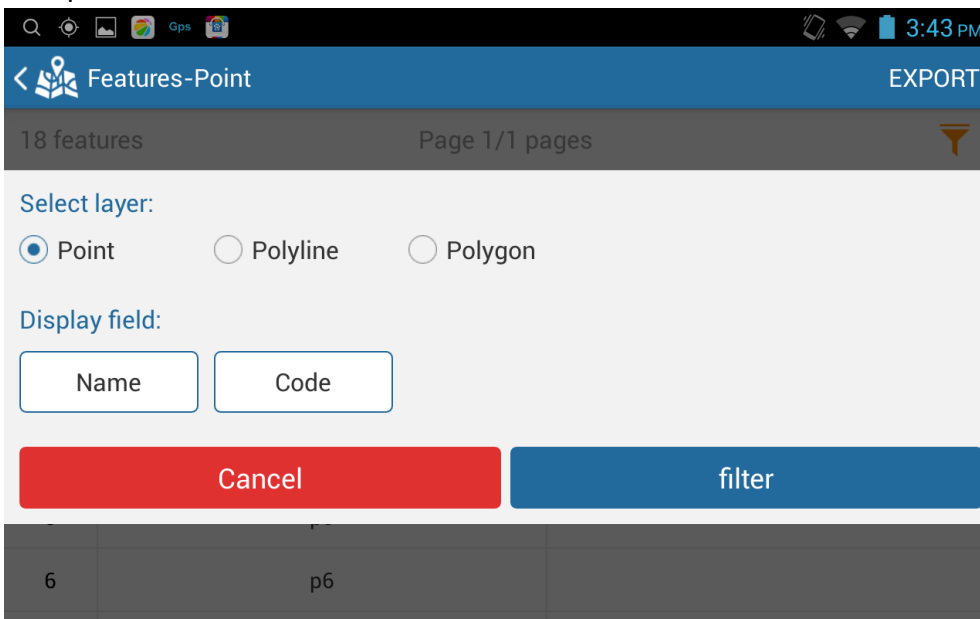


Figure 3.08

3.3.3. Удалить

Используйте эту функцию, чтобы удалить текущую точку или выбор из списка. После удаления данные восстановить будет нельзя.

Зажмите и удерживайте выбранную позицию для открытия интерфейса выбора и удалите их нажав кнопку “Удалить”

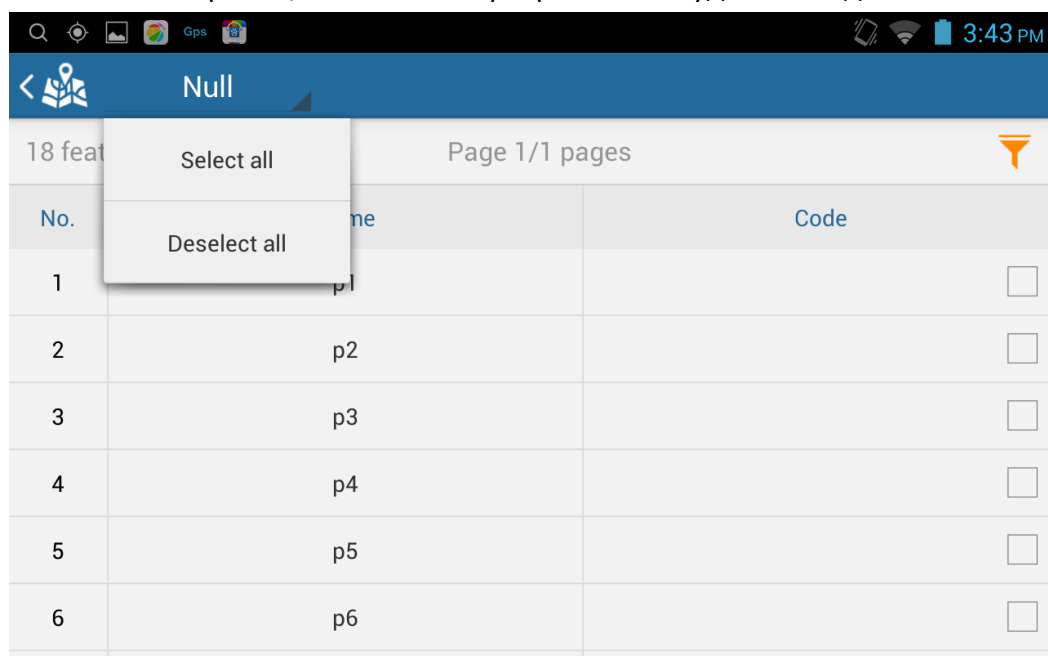


No.	Name	Code	
1	p1		<input checked="" type="checkbox"/>
2	p2		<input type="checkbox"/>
3	p3		<input type="checkbox"/>
4	p4		<input type="checkbox"/>
5	p5		<input type="checkbox"/>
6	p6		<input type="checkbox"/>

Figure 3.09

3.3.4. Инструмент выбора

Зажмите и удерживайте необходимые элементы, затем отметьте в окошке для выбора или используйте инструмент выбора, чтобы выбрать все или отменить выбор всех, а затем экспортировать или удалить выделение.



No.	Name	Code	
1	p1		<input type="checkbox"/>
2	p2		<input type="checkbox"/>
3	p3		<input type="checkbox"/>
4	p4		<input type="checkbox"/>
5	p5		<input type="checkbox"/>
6	p6		<input type="checkbox"/>

Figure 3.10

3.4. Настройки

Меню настроек используется для настройки и просмотра параметров, которые

были установлены для текущего проекта, вы можете также задать параметры по умолчанию для новых проектов при создании. Меню настроек включает 9 вариантов, они включают настройки, система координат, шаблон данных, управление трассой, библиотека символов, общие настройки, регистрация, обновление и о программе Gistar.

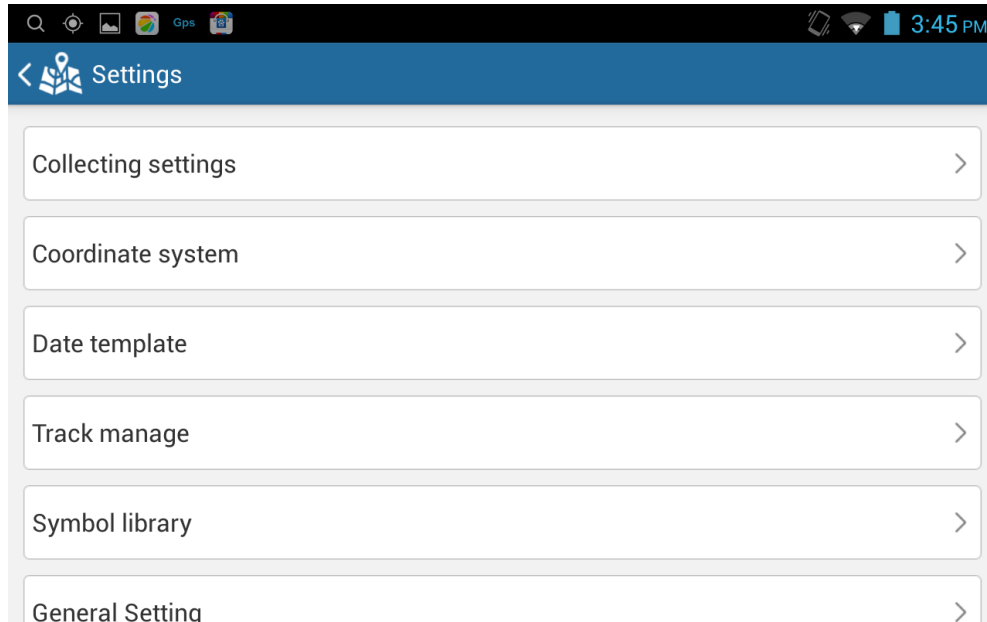


Figure 3.11

3.4.1. Параметры записи измерений

Это позволяет настроить параметры записи измерений. Автоматическая запись используется для записи данных по времени или по расстоянию.

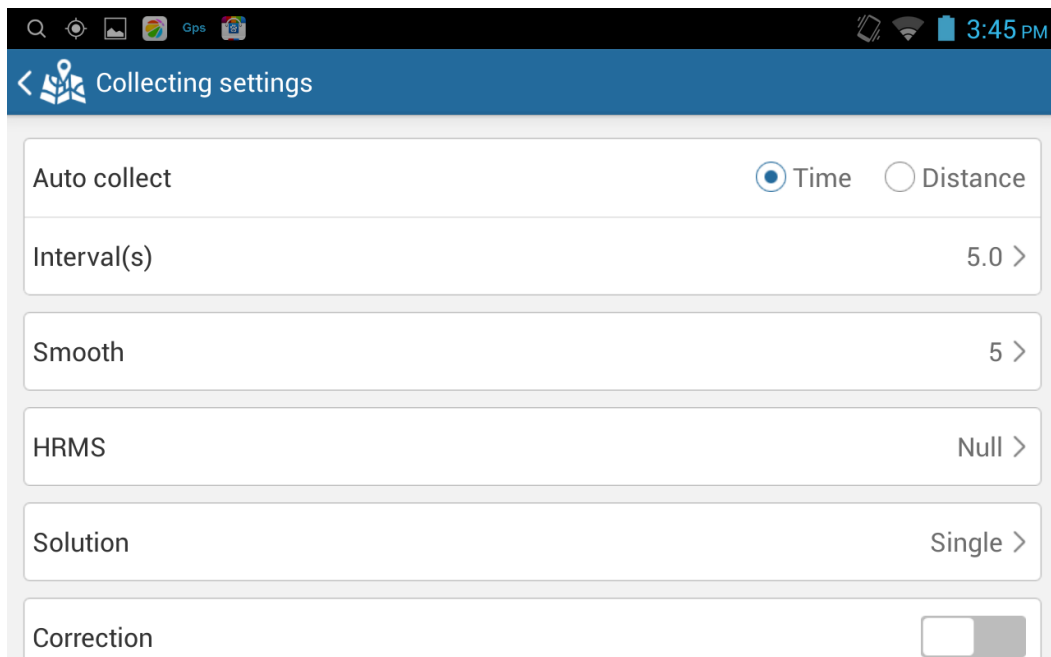


Figure 3.12

Интервал: Настройка интервала автоматической записи в авто режиме. Например, если вы установили запись по времени, вы можете выбрать интервал 3, 5, 10 секунд или указать интервал вручную, нажав на символ “Карандаш”.

Число эпох: настройте количество считываний координат на точке, чтобы производилось усреднение.

HRMS: используется для установки горизонтального допуска (HRMS) для текущего задания, выберите значение из списка или укажите вручную, щелкнув на символ карандаша.


HRMS	
0.02	<input type="radio"/>
0.1	<input type="radio"/>
1.0	<input type="radio"/>
5.0	<input type="radio"/>
10.0	<input type="radio"/>
100.0	<input type="radio"/>
Null	<input checked="" type="radio"/>

Figure 3.13

Решение: используется для установки точности получаемых данных, в соответствии с требованиями к текущему проекту.

Solution	
Single	<input checked="" type="radio"/>
DGPS	<input type="radio"/>
Float	<input type="radio"/>
Fixed	<input type="radio"/>

Figure 3.14

Высота антенны: Ввод реальной высоты антенны для вашего проекта.

3.4.2. Система координат (СК)

Используйте эту функцию, чтобы настроить систему координат для вашего проекта. Система координат используется для преобразования полученных из GNSS геодезических координат (широта, долгота и высота) в местные плоские координаты (Север/Восток и высота над эллипсоидом).

В диалоговом окне системы координат пользователи могут выбрать существующую СК, создать новую или редактировать из списка, этот список позволяет пользователям добавлять часто используемую СК и легко просматривать подробную информацию о системе координат.

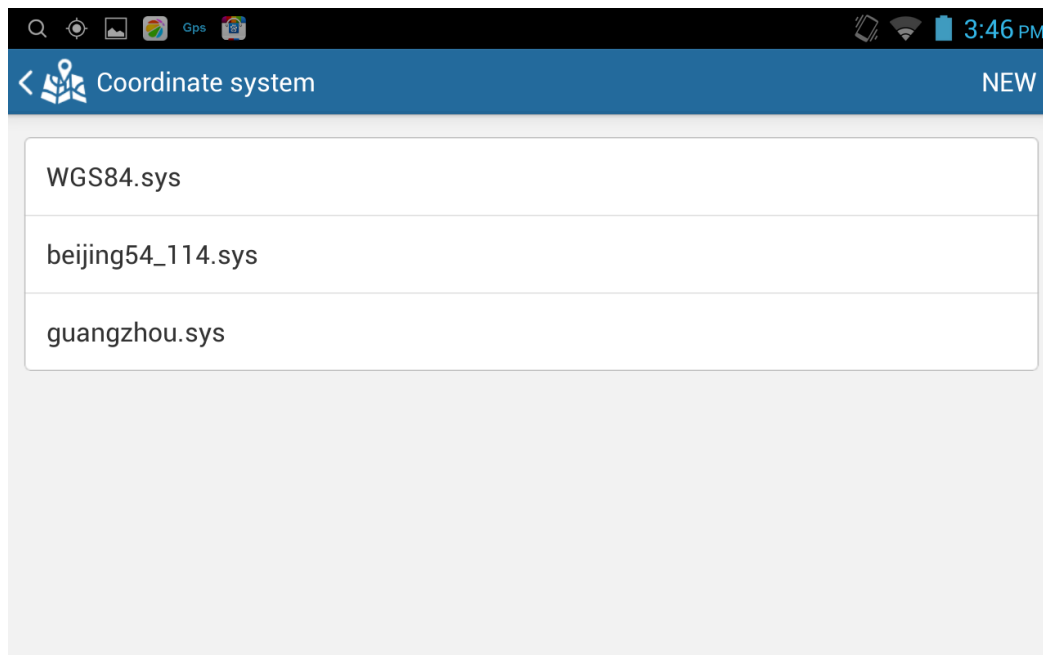


Figure 3.15

Новое: используется для создания новой системы координат. Это позволяет пользователям определять все параметры системы координат, ввести название, задать эллипсоид и тип проекции, включить или отключить использование преобразования по 7 или 4 параметрам. Когда вы закончите настройку, нажмите на кнопку Сохранить, чтобы добавить систему координат в список.

Если параметры преобразования неизвестны, то их можно вычислить, выполнив **Локализацию**. Для этого включите тумблер “7 Параметров” и зайдите в это меню, в правом верхнем углу нажмите на “Пересчитать”. Подробнее о **Локализации** вы можете узнать на сайте <http://geodetika.ru> в разделе “Видеоуроки” или по прямой ссылке <https://youtu.be/yQJGSdyXNzM>

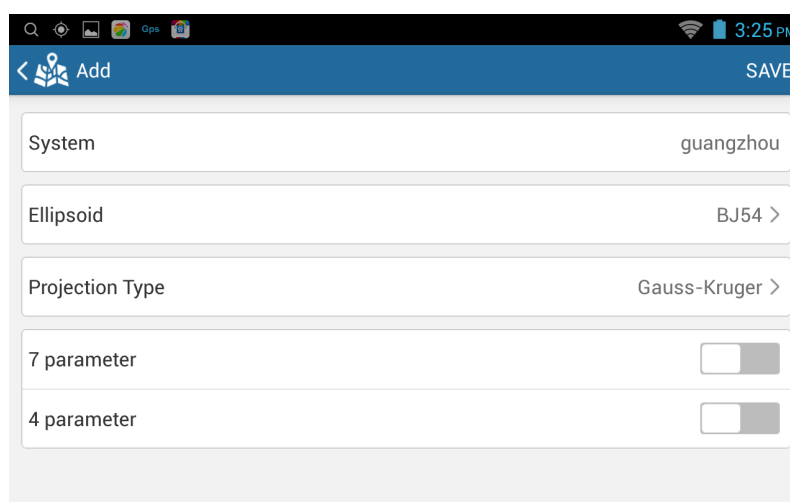


Figure 3.16

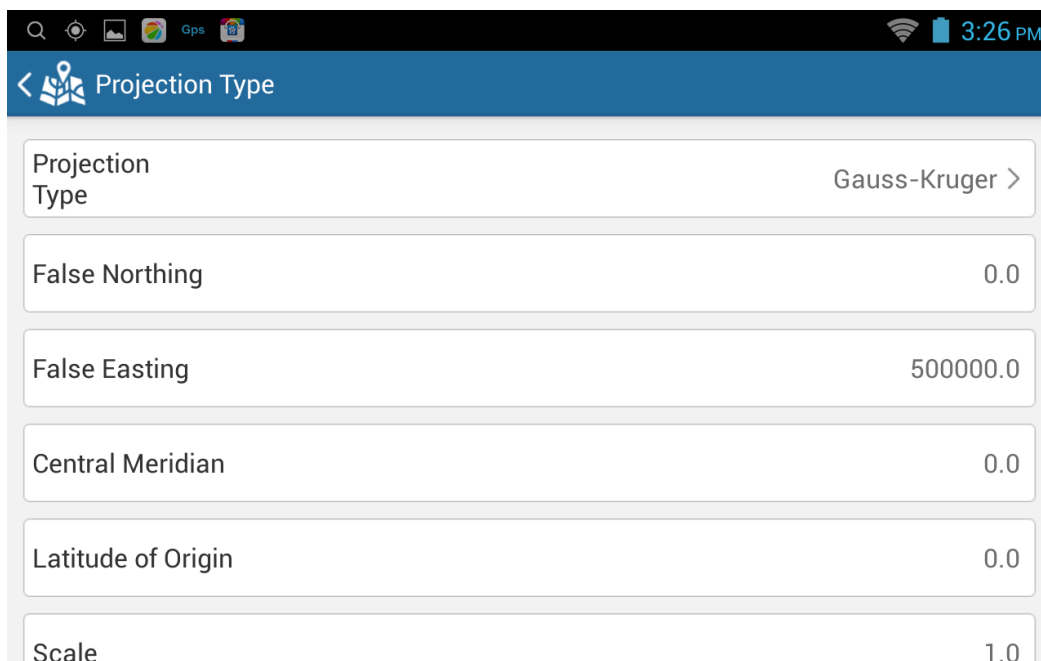




Figure 3.17

Выбор: Удерживайте стилус на системе координат в течение короткого времени чтобы выбрать все или отменить выбор всех.

Поделиться: пользователи могут использовать эту функцию, чтобы поделиться системой координат через электронную почту, Bluetooth или другими способами.

Нажмите на флажок системы координат для выбора, затем нажмите на иконку "поделиться"  чтобы отправить систему координат выбранную Вами по электронной почте, Bluetooth или другими способами.

Удалить: Позволяет удалить систему координат из списка. Выберите СК, которую вы хотите удалить, а затем нажмите на символ 

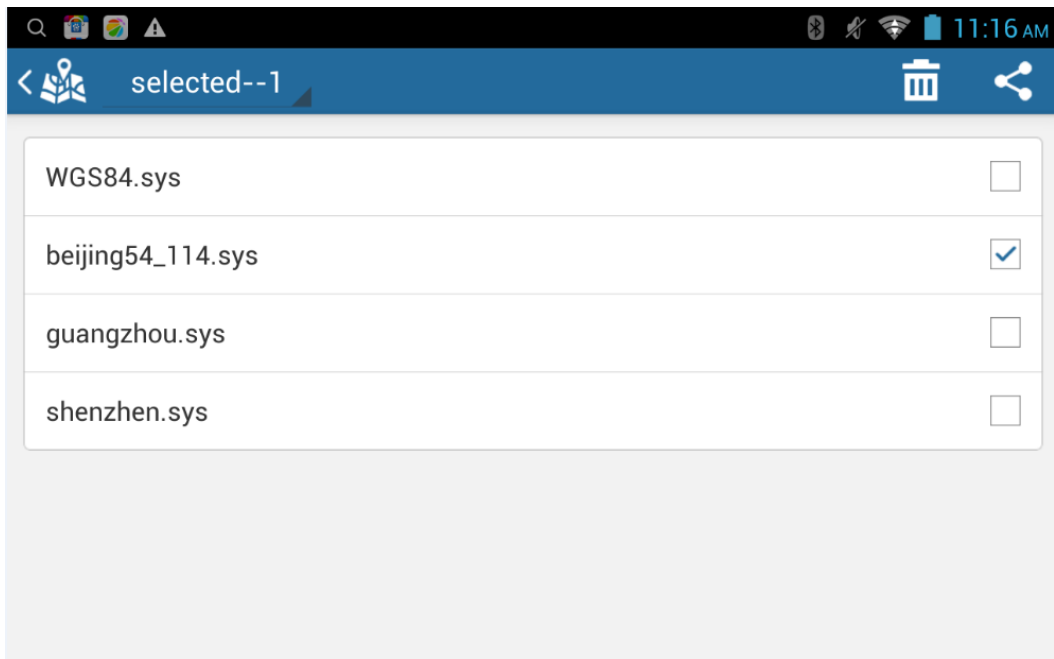


Figure 3.18

3.4.3. Шаблон данных

Позволяет просматривать список шаблонов, удалять и делиться шаблонами данных. Шаблон данных требуется для всех проектов, при запуске программы и при создании нового проекта, вам будет предложено добавить файл шаблона. G1Star содержит 2 файла шаблона по умолчанию (DefaultTemplate1_en.gdd / DefaultTemplate2_en.gdd) или вы также можете загрузить новый файл шаблона в папку com_southgnss_gistar / DIC.

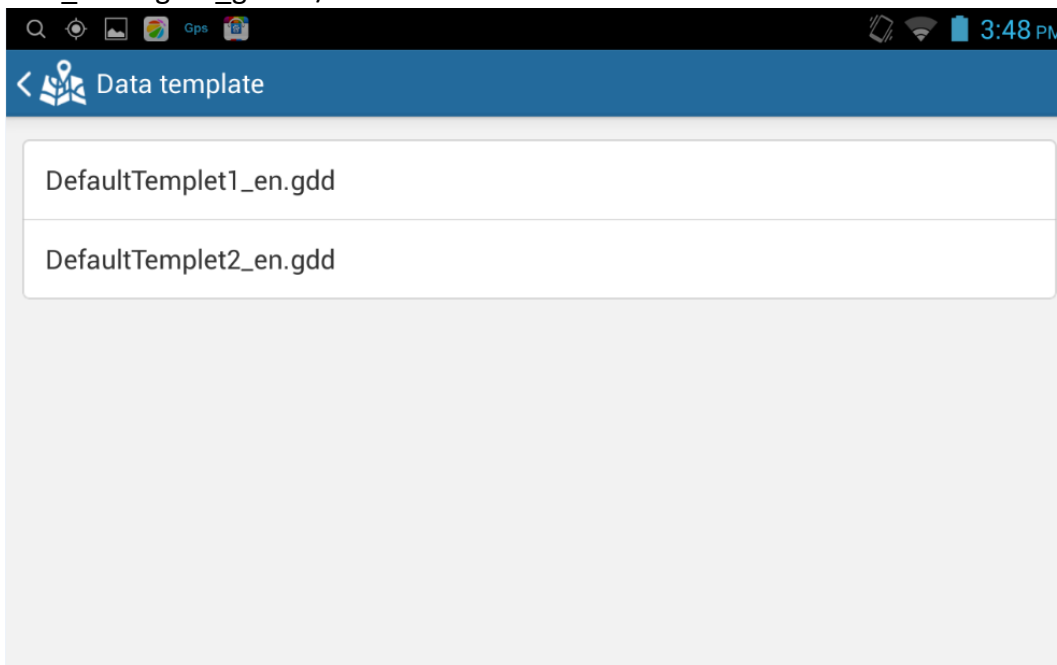


Figure 3.19

*Примечание: если вы создаете новый шаблон данных самостоятельно, то вы должны сохранить файл шаблона в качестве формата *****_en.gdd.*

Выбор: Держите палец на шаблоне в течении секунды чтобы войти в режим выбора. Установите флажок, чтобы выбрать шаблон, или использовать инструмент множественного выбора, чтобы отметить все шаблоны.

Поделиться: пользователи могут делиться шаблоном данных через электронную почту, Bluetooth или другими способами.

3.4.4. Управление маршрутом движения

В меню управления маршрутом движения вы можете проверять, экспортировать, удалять и обмениваться маршрутами, а также включить или выключить его отображение. В диалоговом окне управления маршрутами вы увидите что трек был записан.

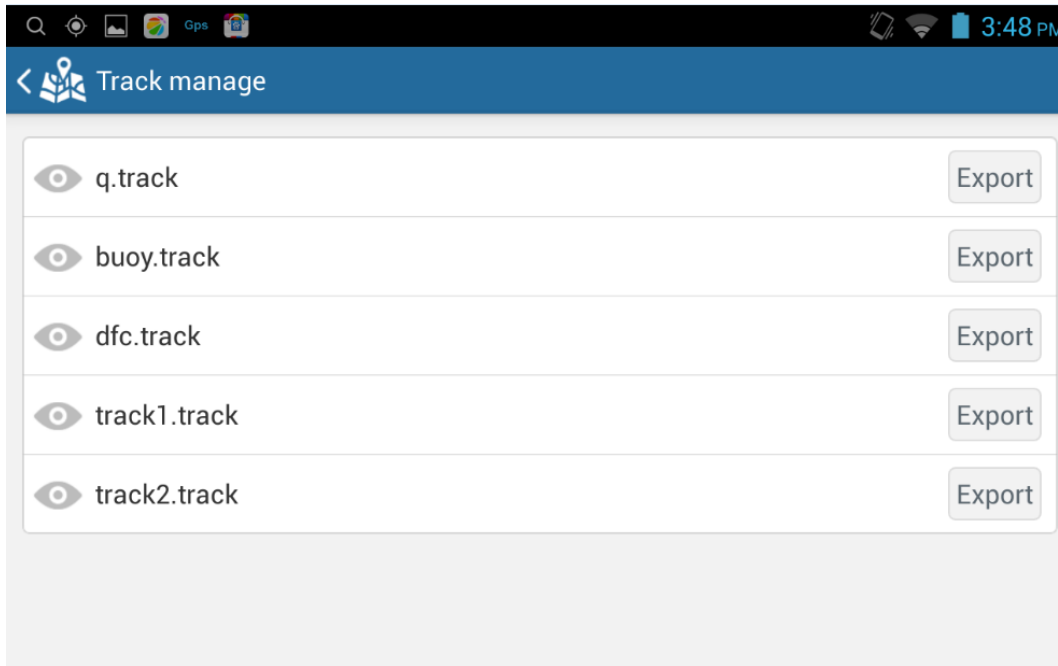


Figure 3.20

Отображение: нажмите на символ “глаз” на левой стороне чтобы включить или отключить отображение маршрута. Когда “глаз” зеленого цвета - это означает, что маршрут виден на главном окне.

Экспорт: Позволяет экспортировать маршрут в форматах TXT, KML и GPX. Нажмите на кнопку экспорта на правой стороне каждого варианта трека, Вы можете ввести имя для вашего файла или использовать по умолчанию, а так же выбрать тип файла.

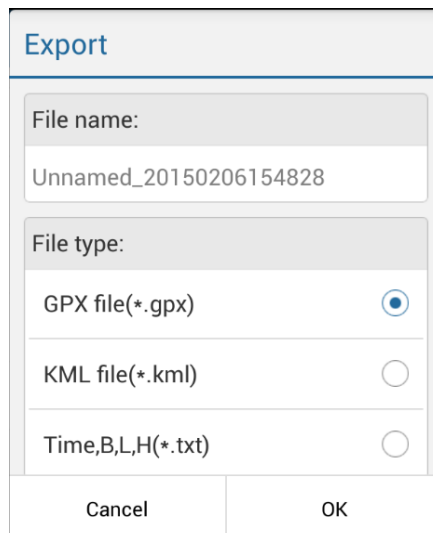



Figure 3.21

Выбор: Нажмите и удерживайте вариант трека в течение короткого времени, а затем нажмите на флажок, чтобы выбрать, или использовать инструмент выбора, чтобы выбрать все или отменить выбор всех.

Удалить: Позволяет удалить дорожку из списка. Выделите необходимый маршрут и нажмите на символ  для удаления

Поделиться: Используется для отправки маршрута по email, Bluetooth или другими методами.

3.4.5. Библиотека топонимов

В этой библиотеке символов вы можете просмотреть символ точки, линии и полигона. Обратитесь к этим символам и назначьте его в диалоговом окне "Слой".

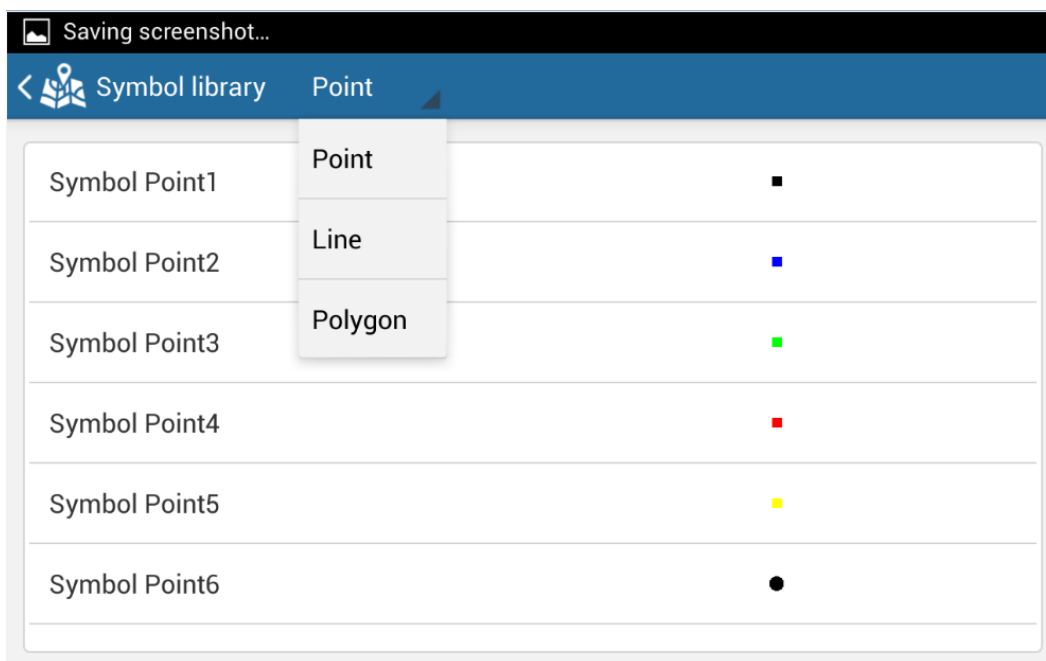


Figure 3.22

3.4.6. Основные настройки

Это меню настройки позволяет установить общую конфигурацию для этой программы, в том числе использование шкалы, режима отображения, поворота экрана, подсветки экрана и настройки языка.

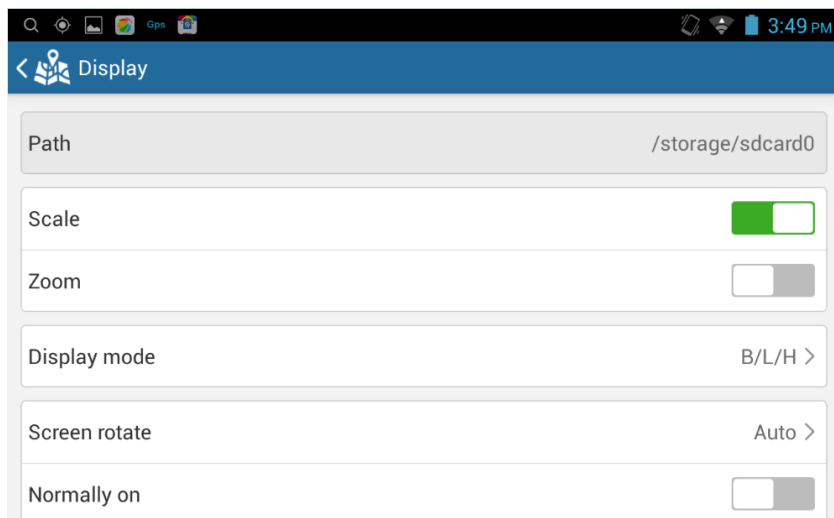


Figure 3.23

Путь: Показывает расположение вашего проекта.

Масштаб: Переключатель отображения шкалы масштаба на главном экране. Если вам нужно, чтобы масштаб показывался на главном окне - включите его, нажав на переключатель.

Zoom: этот переключатель используется для увеличения и уменьшения на главном экране, для использования на некоторых Android устройствах с резистивными сенсорными экранами.

Режим отображения: используется для управления форматом координат (геодезические координаты В / L / Н или плоскоские координаты X / Y / Z) отображаемых на главном экране.

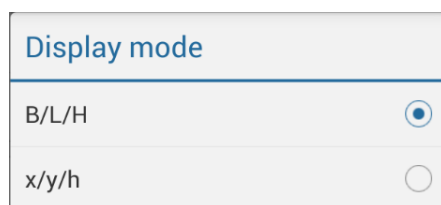


Figure 3.24

Поворота экрана: используется для настройки поворота экрана, например, автоматического поворота, альбомной или книжной ориентации.

Включить подсветку экрана: Включите этот тумблер чтобы дисплей всегда оставался включенным.

Язык: В этом меню вы можете сменить язык программы.

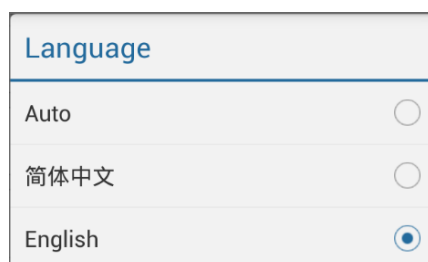
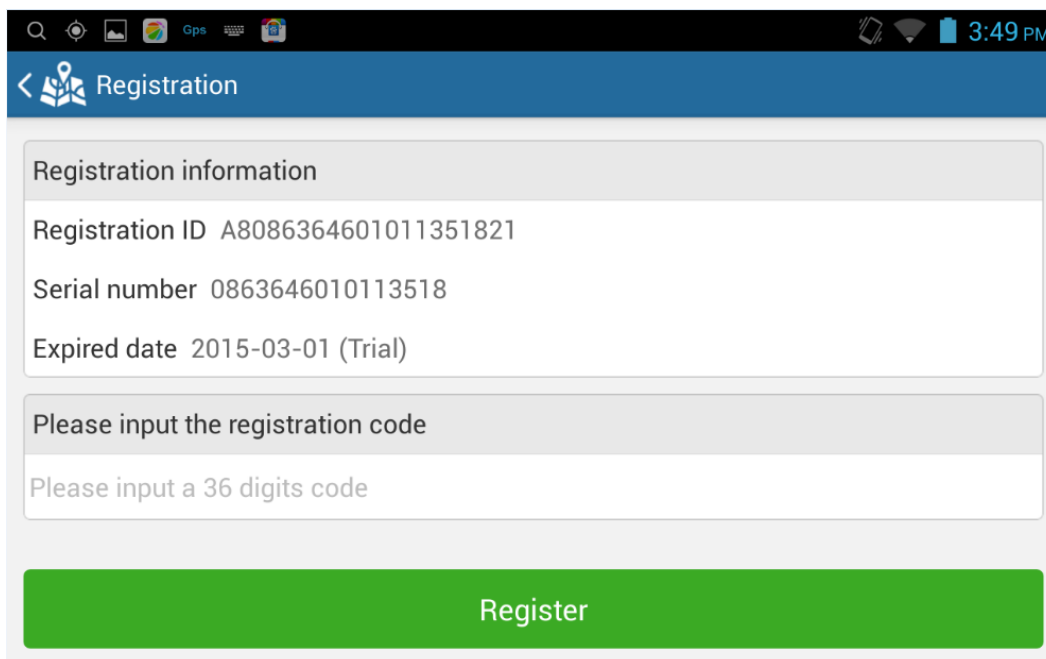


Figure 3.25

3.4.7. Регистрация

Меню для ввода временного или постоянного лицензионного кода.



The screenshot shows an Android application interface for registration. At the top, there is a status bar with icons for search, location, GPS, and battery, along with the time 3:49 PM. Below the status bar is a blue header with a back arrow and the text "Registration". The main content area is divided into two sections. The first section, titled "Registration information", displays the following details: "Registration ID A8086364601011351821", "Serial number 0863646010113518", and "Expired date 2015-03-01 (Trial)". The second section, titled "Please input the registration code", contains a text input field with the placeholder text "Please input a 36 digits code". At the bottom of the screen is a large green button labeled "Register".

Figure 3.26

В этом меню отображается вся регистрационная информация, включая уникальный регистрационный номер, серийный номер контроллера и дату окончания действия временного кода. Отправьте эту информацию дилеру для получения нового временного кода.

Например ваш регистрационный ID A80863646010113518 и серийный номер 0863646010113518 - именно эта информация требуется для генерации временного кода.

- a) Программа регистрируется online автоматически, если ваше устройство Android подключено к интернету. После того, как мы создали код в системе, мы свяжемся с вами незамедлительно, после чего вам необходимо будет перезапустить программу и проверить изменения в регистрации.
- b) Если программа не зарегистрировалась автоматически online, то вам необходимо ввести полученный 36-символьный код в строку регистрации и нажать кнопку "Зарегистрировать".

3.4.8. Обновления

Пользователь может обновить программу до последней версии, если вышел новый релиз online. Новая версия будет содержать исправления прошлых ошибок в программе и, возможно, добавленные новые функции. При запуске программы на контроллере, подключенном к интернету, происходит автоматическая проверка доступных обновлений.

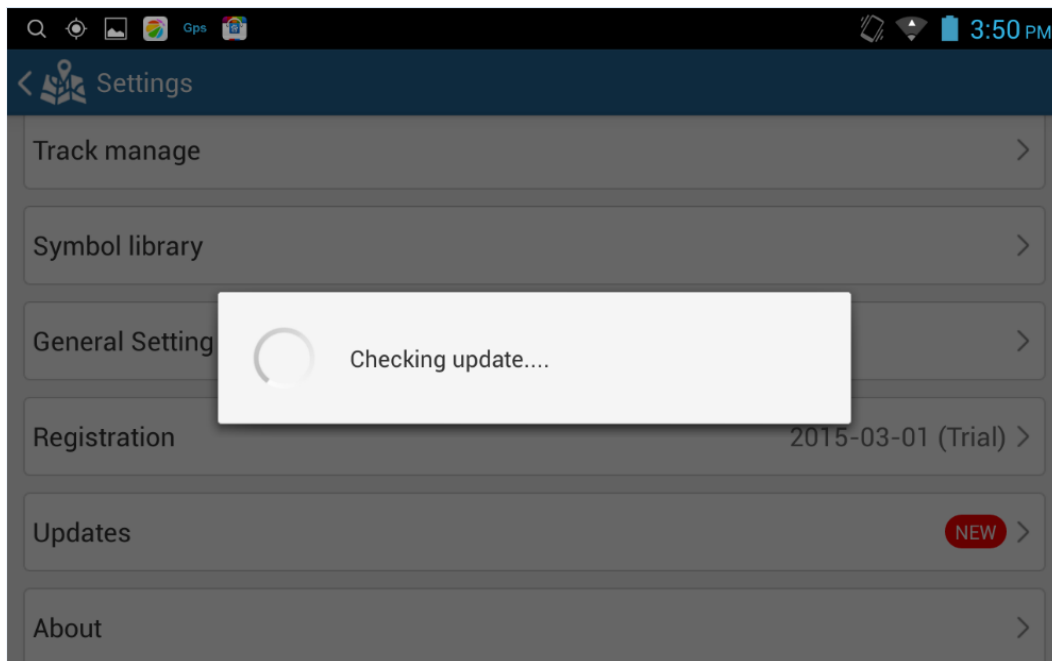


Figure 3.27

3.4.9. О программе South GISStar

Используйте эту опцию для просмотра информации об установленной версии GISStar, информации об основных функциях, руководства пользователя и обратной связи.

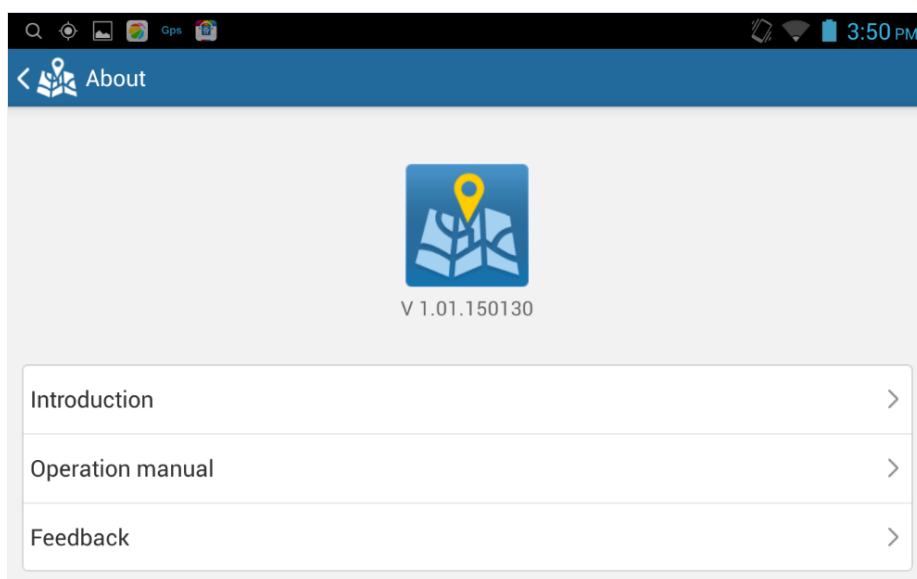
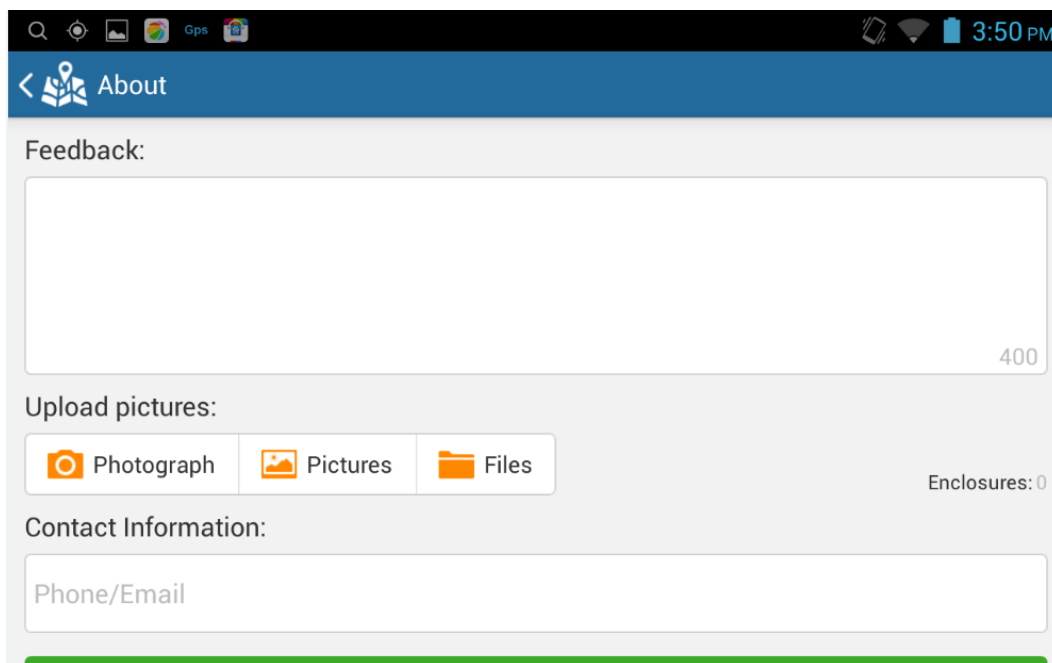


Figure 3.28

Введение: Описание некоторых ключевых функций.

Руководство пользователя: это инструкции по эксплуатации GISStar для Android, там вы увидите введение, основные функции и т.д.

Обратная связь: Вы можете использовать эту функцию, чтобы отправить нам свой отзыв или совет о нашем программном обеспечении, а затем мы будем улучшать функцию GStar исходя из опыта пользователей.



The screenshot shows the 'About' screen of a mobile application. At the top, there is a status bar with various icons and the time 3:50 PM. Below the status bar is a blue header with a back arrow and the text 'About'. The main content area is light gray and contains the following sections:

- Feedback:** A large white text input field with a character count of 400 in the bottom right corner.
- Upload pictures:** Three buttons labeled 'Photograph', 'Pictures', and 'Files' with corresponding icons. To the right of these buttons, it says 'Enclosures: 0'.
- Contact Information:** A white text input field with the placeholder text 'Phone/Email'.

A green horizontal bar is visible at the bottom of the screen.

Глава 4 Работа

Эта глава расскажет вам, как подключить приемник RTK к программе GStar, например South S660. Перед подключением приемника, убедитесь в том, что на ваше Android устройство была установлена программа GStar .

- 1) Запустить программу GStar на вашем Android устройстве, и включите питание приемника S660.
- 2) Нажмите на символ Спутник в верхнем правом углу чтобы попасть в основной интерфейс SouthGnssServer .

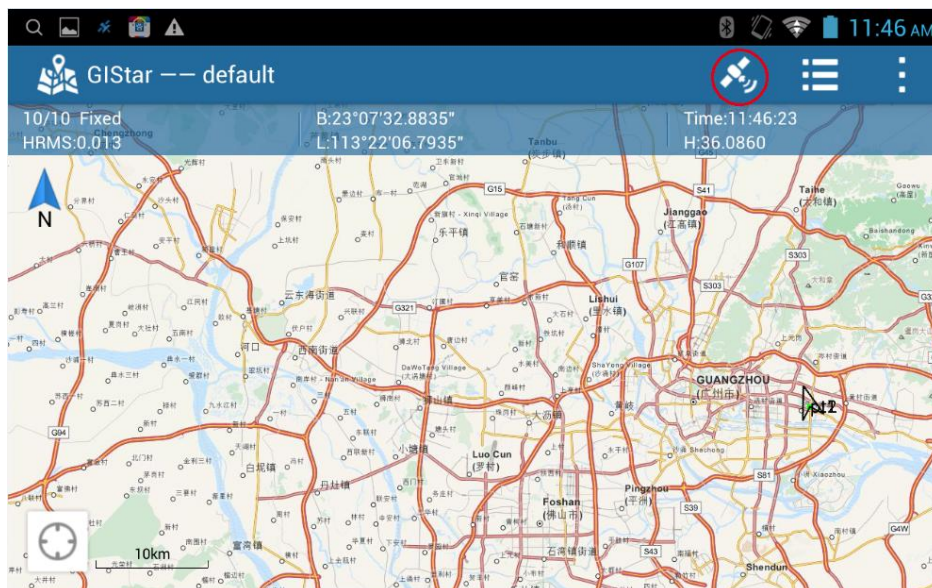


Figure 4.01

- 3) Нажмите на “Тип соединения” и выберите Bluetooth

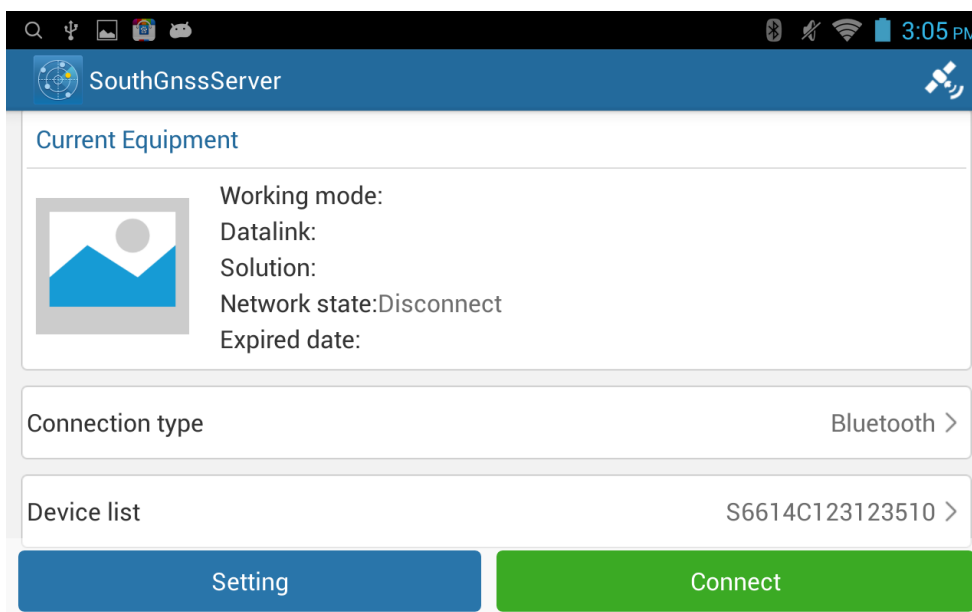


Figure 4.02

- 4) Перейдите к списку устройств, нажмите на поиск, ваш Android-устройство будет выполнять поиск устройств Bluetooth.

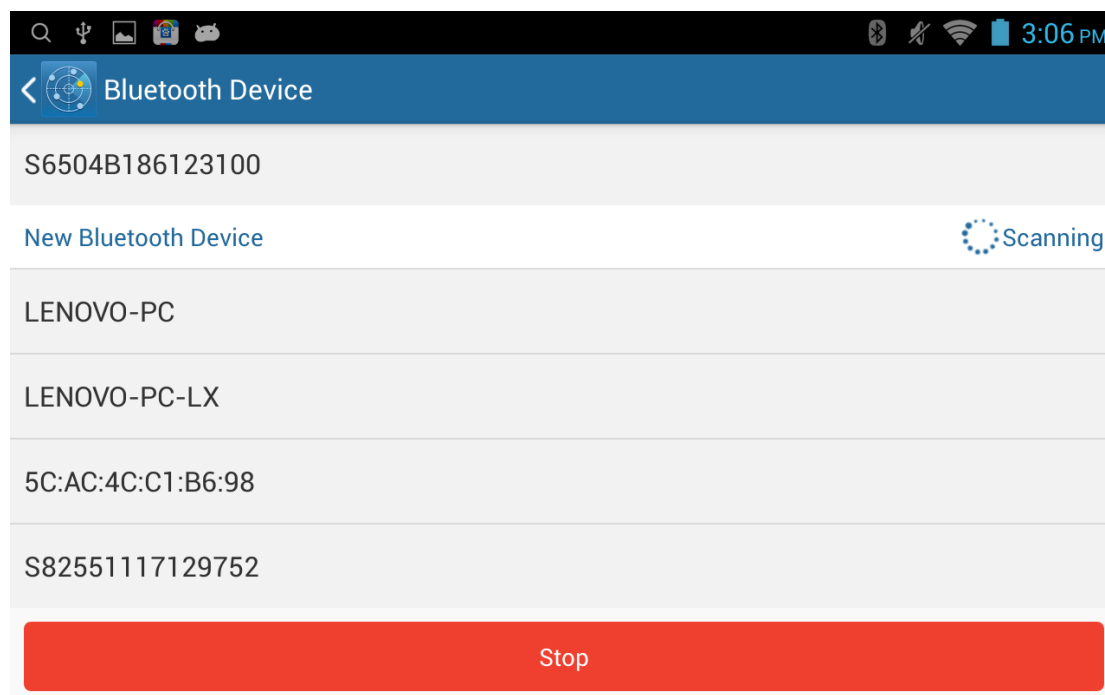


Figure 4.03

- 5) Затем выберите правильный серийный номер из списка.
- 6) Нажмите на кнопку Подключить для соединения Bluetooth с приемником S660 - в этот момент вы услышите звуковой сигнал, от приемника.
- 7) Нажмите на кнопку Настройки для настройки Ntrip. Нажмите на Канал Данных и выберите опцию Интернет Контроллера, после этого можно будет настроить параметры для NTRIP.

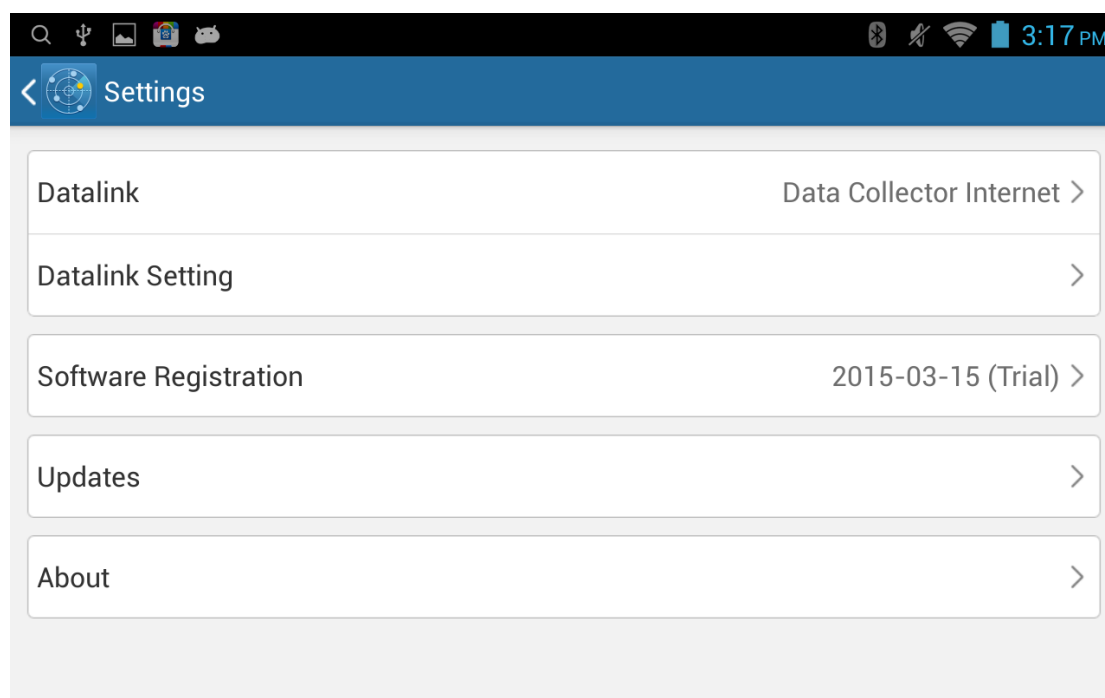


Figure 4.04

- 8) Введите IP-адрес сети CORS и порт, укажите имя пользователя и пароль, а затем запросите таблицу точек монтирования, и выберите необходимую точку для подключения.

The screenshot shows the NTRIP Broadcaster app interface. At the top, there is a blue header with a back arrow, the app name 'NTRIP Broadcaster', and 'MANAGE' and 'SAVE' buttons. Below the header is a form with the following fields:

- IP: 58.248.35.130
- Port: 2010
- Username: wmbgps
- Password:
- Request mountpoint: 0000_RTCM30 >

At the bottom of the form is a large green button labeled 'Connect'.

Figure 4.05

- 9) Выберите точку монтирования и нажмите на кнопку подключения, в это время, вы успешно подключитесь к серверу и начнете получать дифференциальные поправки. На приемнике вы можете проверить, приходят ли данные с сервера или нет- например, на S680 четвертый индикатор должен мигать, это означает, что приемник уже получают поток данных от сервера и вычисляет с высокой точностью координаты вашей позиции.

The screenshot shows the NTRIP Broadcaster app interface with a dropdown menu open for the 'Request mountpoint' field. The menu lists the following options:

- Refresh
- RTCM30
- RTD
- RTCM301021
- RTCM32-MSM4
- RTCM-DYX
- RTCM-DYX2

The background form is dimmed, showing the same fields as in Figure 4.05.

Figure 4.06

- 10) Вернитесь в основной интерфейс GStar и нажмите Проект- Новый проект для создания нового проекта для вашей работы. Здесь можно указать имя проекта и оператора, локальную систему координат и загрузить шаблон данных.

Нажмите Выполнено, чтобы завершить создание нового проекта.

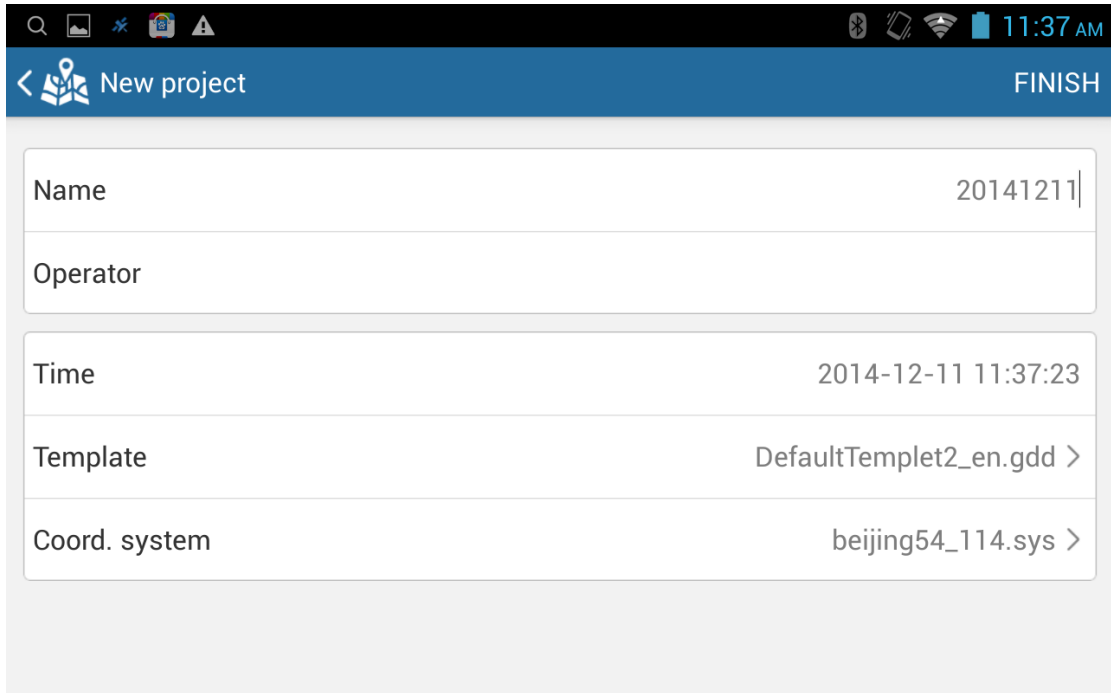


Figure 4.07

11) Нажмите меню Задача- Новая задача и выберите тип данных для съемки (point/polyline/polygon).

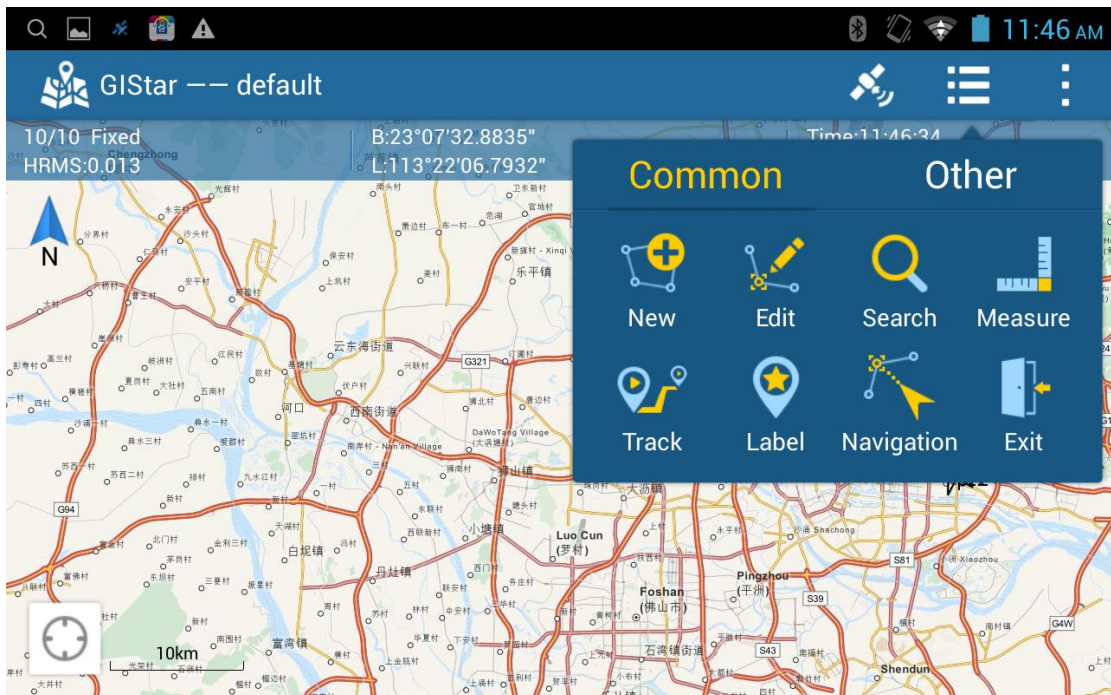


Figure 4.08

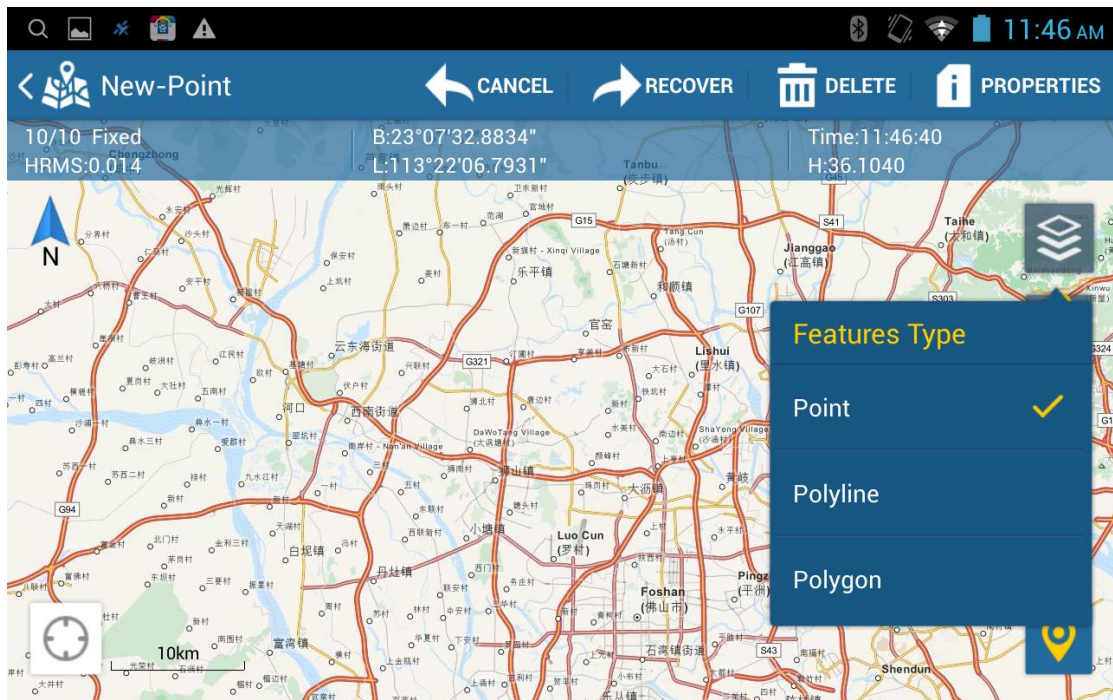


Figure 4.09